

PROGETTO PON FSE AVVISO n. 9707 del 27/04/2021 “Apprendimento e socialità”

Sottoazione

Progetto

CUP

10.2.2A

FSEPON-AB-2021-66 Dalla crisi all'opportunità

F43D21002420007

1. Denominazione Progetto

Indicare la denominazione del Progetto

Numero modulo		Titolo del modulo	Tipologia del modulo	Numero di ore
Scuola Primaria				
<input type="checkbox"/>	1	Demetra	Competenza in materia di cittadinanza	30
<input type="checkbox"/>	2	Clio	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	30
<input type="checkbox"/>	3	Archimede	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	30
<input type="checkbox"/>	4	Efesto	Competenza digitale	30
Scuola Secondaria di I grado				
<input type="checkbox"/>	5	Mnemosyne	Competenza alfabetica funzionale	30
<input type="checkbox"/>	6	Mark Zuckerberg	Competenza multilinguistica	30
<input type="checkbox"/>	7	Erato	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	30
<input type="checkbox"/>	8	Goldrake	Competenza digitale	30
<input type="checkbox"/>	9	Eracle	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	30
Scuola Primaria/Secondaria di I grado				
<input type="checkbox"/>	10	Apollo e le sue Muse	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	30

2. Obiettivi

--

3. Descrizione sintetica del Progetto

4. Attività

Specificare le diverse attività che saranno svolte con il relativo numero di ore

5. Metodologie utilizzate

6. Forme di monitoraggio, verifica e valutazione

DATA

IL DOCENTE
